깔깔깔 기획안

팀명: 윈터 솔져

프로젝트명: ARM

AR을 이용한 문화체험

|  |  |
| --- | --- |
| 이름 | 역할 |
| 이현구 | Ppt 작성 및 내용정리 |
| 김동현 | 기획안 작성 및 아이디어 정리 |
| 임현 | 개발 및 로고 만들기 |
| 이동석 | Ar을 이용한 프로그램 개발 |
| 정창현 | 3d 이미지 구현하기(3d멕스이용) |

1. 아이디어 도출(브레인스토밍 방식이용)

Cf)브레인스토밍:일정한 테마에 관하여 회의형식을 채택하고, 구성원의 자유발언을 통한 아이디어의 제시를 요구하여 발상을 찾아내려는 방법.

<팀원의 아이디어 도출>

현구 : 처음 지도 화면 흑백. 지도에는 표시가 되어있고 누르면 간략한 정보가 뜬다.

그리고 다녀간 곳은 컬러로 바뀜. 다 다녀가면 엔딩 동영상 재생(KCOC 소개 동영상)

동석 : 지역 캐릭터를 활용하여 특정 물체 인식시 캐릭터 가 생성되어 특정 스토리를 이어가며 설명을 함. 업적에도 쌓이고 업적은 캐릭터 스티커로 보임. 그리고 모든 업적을 달성하면 카카오톡 이모티콘을 무료로 제공한다.

창현 : 움직이면서 VR / 책 (팜플렛)을 인식하는 기능 2가지를 넣자

동현 : 이미지를 ar로 인식하여 버튼이 생성되고 버튼을 누르면 설명이 보이도록 한다

2. 구현: 문화재 이미지를 인식하면 ar로 인식하여 버튼을 누르면 5개의 언어(한국어,영어,일본어,중국어,스페인어) 로 문화재에 대한 정보가 나온다.

향후 서울 지도와 함께 그 지도에 마크를 표시해 마크를 클릭하면 ar 3d모델링을 통해 음성과 함께 문화유산에 대한 정보가 출력된다.

듀토리얼: 먼저 간략한 프로그램에 대한 소개와 유니티 엔진의 쓰임새에 대한 설명이 나옵니다.

(First, introduction about program and description of unity engine)

월드컵 경기장부터 63빌딩에 이르기까지 차례로 이미지를 ar로 인식하여 보여주면서 이미지를 클릭하면 그 이미지에 대한 정보가 나온다.

(From World Cup Stadium to 63 Building, the image is recognized as an ar, and click on the image to reveal information about the image.)

업적: 퀘스트 완료하면 업적달성!!!!!!!(지도를 방문전에 이미지를 흑백으로 표시->방문하면 이미지를 컬러로 바꾸고 이미지 전체를 다 방문하면 엔딩 동영상!!!!!!!!!! 재생